**Langkah – 1.**

**Topik :**

Membuat program yang menghitung jumlah energi yang dibutuhkan untuk mencapai lantai Y dari lantai X, juga menentukan apakah energi Gaem cukup untuk melalui semua kasus yang diberikan.

Program diawali dengan meng-*input* variabel string yang bernama *raw\_input*, yang kemudian dikonversi menjadi *list* dengan method *split*(). Variabel **used\_energy** diatur dengan nilai 0 (Baris-1)

**Langkah – 2.**

Memasukkan nilai 3 variabel **floor\_num**, **total\_energy**, dan **act\_num** dengan fungsi *map*() yang digunakan untuk memisahkan list *raw\_input* menjadi 3 elemen yang individual. (Baris-2)

**Langkah – 3.**

Meng-*input* variabel string deretan ‘angka’ yang bernama **floor\_energy** yang kemudian dikonversi menjadi *list* dengan method *split*(). (Baris-3)

**Langkah – 4.**

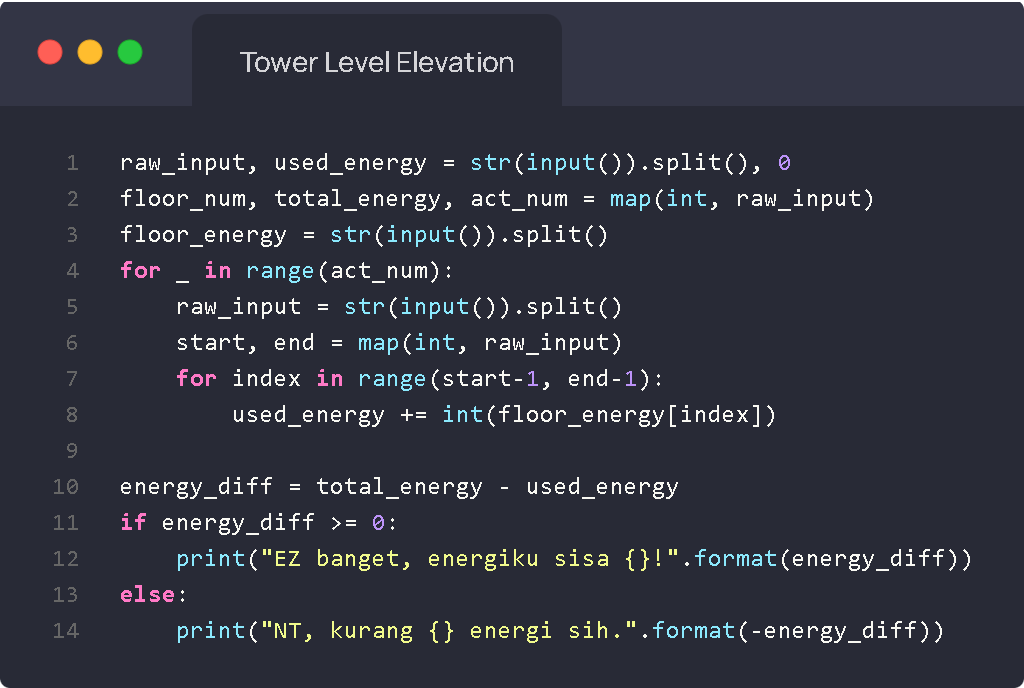
Memasuki perulangan *nested for* dengan iterasi sebanyak integer **act\_num**. Dimana akan di-input sejumlah 2 deret angka yang kemudian dikalkulasi nilai akumulasi antar elemen sesuai indeks jarak awal dan indeks jarak akhirnya. (Baris 4-8)

**Langkah – 5.**

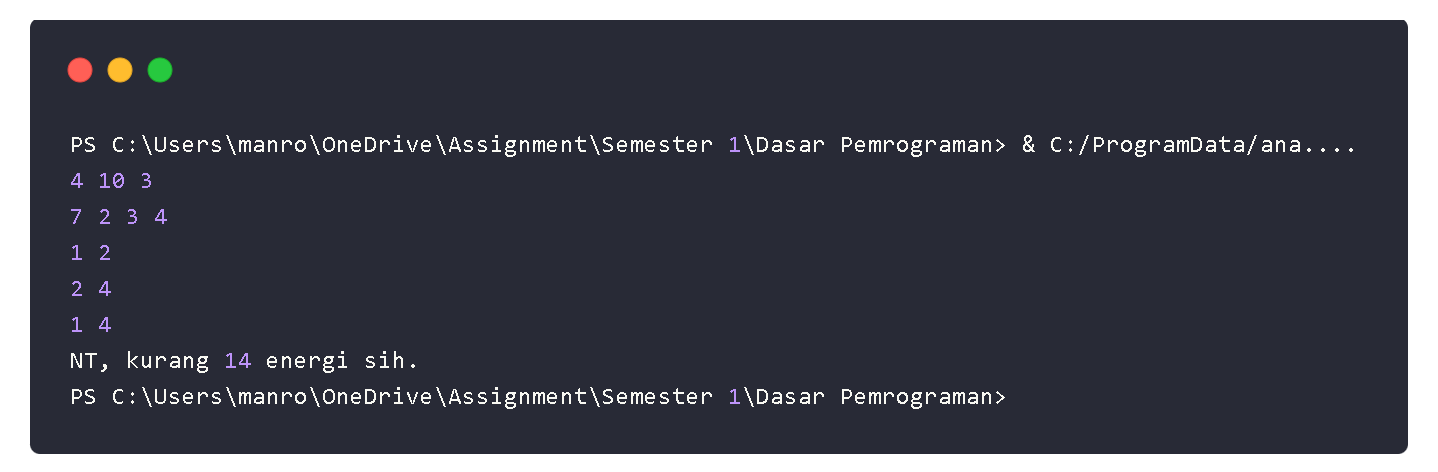
Dinyatakan variabel energy\_diff yang variabelnya dihitung berdasarkan selisih energinya dengan mengurangi **total\_energy** dengan **used\_energy**. (Baris-10)

**Langkah – 6.**

Jika hasil **energy\_diff** lebih besar sama dengan 0, maka program akan mencetak "EZ banget, energiku sisa XX!". Jika tidak, maka akan mencetak “NT, kurang XX energi sih.” Pada layar. (Baris 11-14)



Gambar Kode Program



Gambar Output Program